

Konzept für die Tackle C-Jugend im AFVBy

Die Regeln für die Tackle C-Jugend des AFVBy richten sich grundsätzlich nach dem jeweils aktuellen Tackle-Regelwerk des AFVD.

Folgende Ausnahmen bestehen für die Tackle C-Jugend:

1. Alter/Geschlecht:

- 10 – 13 Jahre
(erstmals ab dem 10. Geburtstag spielberechtigt, bis in das Kalenderjahr, in welchem der Spieler 13 Jahre alt wird)
- es können Mädchen und Jungen in gemischten Teams spielen, für Mädchen gilt als Sonderregelung die obere Altersgrenze 14 Jahre

2. Spielvariante:

- 9 gegen 9 auf dem Feld
- es müssen beim Snap 5 Spieler (3 interior Lineman) an der Anspiellinie stehen.

3. Spielzeit:

„Normales“ Spiel:

4 x 8 Min, mit 15 Minuten Spielpause nach dem 2. Quarter

Turniertage mit 3 Teams:

- Die Spielzeit beträgt 2x20 Minuten laufende Uhr
- Die Halbzeitpause beträgt 5 Minuten

Turniertage mit 4 Teams:

- Die Spielzeit beträgt 2x15 Minuten laufende Uhr
- Die Halbzeitpause beträgt 5 Minuten

4. Erforderliche Spielerzahl:

13 Spieler am Spieltag, 18 Spielerpässe für die Lizenz

5. Spielfeld:

gespielt wird auf einem normalen Footballfeld, welches lediglich um die Endzonen gekürzt wird. Die 10-Yards-Linie des großen Feldes wird somit die Goalline. Die Mittellinie wird als 40-Yards-Linie bezeichnet.

6. Down / Serie:

- Jedes Team beginnt grundsätzlich seine eigene Angriffsserie an der eigenen 20yds Linie.
- Erreicht ein Team nach 4 Versuchen keinen neuen ersten Versuch, bekommt das gegnerische Team Ballbesitz an der eigenen 20yds Linie.

7. Kick:

Es wird auf jede Form von Kick- Spielzügen verzichtet

8. Punkte:

- Touchdown= 6 Punkte
- Safety = 2 Punkte
- Extrapunktversuch von der 3yds Linie = 2 Punkte

9. Strafen:

Alle Fouls sind grundsätzlich 5yds Fouls vom Previous Spot mit Wiederholung des Downs.

Ausnahmen:

- Alle Personal Fouls = 15yds vom Previous Spot (Dead Ball = Succeeding Spot) automatischer First Down
- Alle unsportlichen Verhalten Fouls = 15 yds vom Previous Spot. (Dead Ball= Succeeding Spot) automatischer First Down
- Defense Pass Interference = Spot Foul (Foul in der Endzone = Ball an die 2 yds Linie) automatisches First Down
- Es gibt keine Lost of Down Strafen

- Jegliche Kontakte unterhalb der Gürtellinie sind verboten (Ausnahme: Tacklen des Ballträgers). Diese Fouls sind Personal Fouls.
- Jegliche Kontakte mit dem oder gegen den Helm eines Spielers sind verboten. Dazu gehören auch Stiff-Arms des Ballträgers. Jedes Foul mit dem oder gegen den Helm bzw. Halsbereich eines Spielers sind Personal Fouls.

10. Sonderregelung:

Spieler die zum Zeitpunkt der Passerstellung 70 Kg, oder schwerer sind dürfen im Spielbetrieb einer C-Jugend nur als Defensive- oder Offensive Liner eingesetzt werden. Sie dürfen nicht mit dem Ball laufen. Spieler die nach der Passerstellung durch Zunahme von nicht mehr als 4 Kg während des laufenden Kalenderjahrs die 70 Kg Grenze überschreiten sind von der Pflicht zur Kennzeichnung befreit. Spieler die darüber hinaus die Gewichtsgrenze während des Kalenderjahres überschreiten sind dem Verband umgehend nachzumelden und fallen sofort unter die Bestimmung der Aktionsgewichtsgrenzen.

Definition:

Offensive Liner: Interior Lineman (Nummerierung 50-79)

Defensive Liner: Defensive Spieler, der sich beim Snap innerhalb der rechteckigen Zone (aktuell 5 Meter seitlich und 3 Meter längs vom mittleren Lineman) an der LOS befindet und mindestens eine Hand auf den Boden hat.

Referees werden angehalten einen Wettkampf vorausschauend zu leiten. Aktionen die Anlass dazu geben, dass ein körperlich schwächerer Spieler durch körperliche überlegene Spieler gefährdet werden könnten, dürfen sofort abgebrochen werden, auch wenn der Ball nach dem Regelwerk noch nicht tot ist.